

Monarch Madness!

Modified from Flying WILD's Great Migration

Materials Needed:

- *Station cards*
 - *Stickers for station 6*
 - *Large foam dice for stations 1, 8, 9, 10, 14, & 17*
-
- Before beginning the activity, review the migration route of the monarch and ask students what perils the butterflies may experience while migrating.
 - Tell students they are going to explore the hazards and helpers that migratory animals encounter on their long-distance journeys. A series of numbered cards are placed in this area.
 - To start their journey, students will roll the dice and begin at the station with the number you roll.
 - Students should follow the instructions on each station's card. When conditions are favorable, the card tells them to move ahead. When they encounter a hazard, they may be delayed or have to go back. Sometimes, they need to roll again.
 - **REMEMBER!** Not all monarchs survive migration. Some live, and some die. At the end of the journey have students fill out the chart.
 - When everyone in the group has finished, look at how many monarchs successfully complete their journeys, and how many do not. Discuss hazards with students and how they can work to reduce hazards for migrating butterflies.

GOOD LUCK AND HAPPY FLYING!



¡La Migración de las Monarcas!

Modificado del juego "Great Migration" de Flying WILD

Materiales necesarios:

- *Cartas de estaciones*
 - *Etiquetas para estación 6*
 - *Dados de espuma para estaciones 1, 8, 9, 10, 14 y 17*
-
- Antes de empezar la actividad, repasa la ruta de migración de la monarca y pregunta a los estudiantes que peligros las mariposas pueden experimentar durante la migración.
 - Diles a los estudiantes que van a explorar los peligros y ayudantes con los cuales los animales migrantes se encuentran en sus viajes a larga distancia.
 - Para empezar este viaje, los estudiantes tiran el dado y se paran en la estación con el número en que cae el dado.
 - Los estudiantes deberían seguir las instrucciones en la carta de cada estación. Cuando las condiciones son favorables, la carta les dice que deberían avanzar. Cuando se encuentran con peligros, los estudiantes se retrasan o tienen que regresar a una carta de antes.
 - ¡RECUERDA! No todas las monarcas sobreviven la migración. Algunas viven y algunas mueren. Al final del viaje todos los estudiantes tienen que marcar la gráfica.
 - Cuando todas las personas en el grupo han terminado, analicen cuantas monarcas pudieron terminar sus viajes y cuántas no. Discute los riesgos con estudiantes y cómo pueden reducirlos para las mariposas migrantes.

¡BUENA SUERTE Y QUE DISFRUTEN EL VIAJE!



Station #1

Watch out! A bird swoops down to eat you! *Duck!* Roll the die and move ahead the number of stations indicated, while ducking.

Estación #1

¡Ojo! Un pájaro desciende para comerte.
¡Agachate! Tira el dado y avanza el número de estaciones indicado por el dado mientras te agachas.



Station #2

Good news! Food is plentiful. Many flowers are available in an overgrown field. Say 'YUM' 10 times and move ahead 5 stations.

Estación #2

¡Buenas noticias! Hay mucha comida. Muchas flores están disponibles en un campo lleno de maleza. Di "¡Qué rico!" 10 veces y avanza 5 estaciones.



Station #3

Bad news. 😞 You drank nectar from a plant sprayed with pesticides and become sick. Sit down, hold your stomach and count to 30. Groan 10 times then move ahead 1 station.

Estación #3

Malas noticias. Tomaste néctar de una planta que fue echado con pesticidas y te enfermas. Siéntate, agarra tu estómago y cuenta hasta 30. Gime 10 veces y avanza una estación.



Station #4

Watch out for that predator- it wants to eat you! Freeze, count to 30, and then sneak ahead 2 stations.

Estación #4

Atención a ese predador- ¡Te quiere comer! No te muevas, cuenta a 30 y avanza con cuidado 2 estaciones.



Station #5

You escape capture by a predator but slightly sprain your wing on the escape. Get it back in shape. Swing your left arm around 10 times. Move ahead 1 station.

Estación #5

Escapas tu captura por un predador pero te esguinzaste la ala. Vuelve a estar en forma: Gira tu brazo izquierdo 10 veces. Avanza una estación.



Station #6

Scientists catch you for research. They put a sticker on your wing and set you free. Place a sticker on your shirt and move ahead 2 stations.

Estación #6

Científicos te capturan y te usan para sus investigaciones. Ponen una etiqueta en tu ala y te liberan. Pon una etiqueta en tu camisa y avanza 2 estaciones.



Station #7

You get tangled in a spider web. You manage to escape by fluttering really fast. Flail both your arms, count to 30, then move ahead 4 stations.

Estación #7

Te enredas en una telaraña. Escapas por aletear muy rápido. Agita ambos de tus brazos, cuenta a 30 y avanza 4 estaciones.



Station #8

You land at a school where students created a schoolyard habitat. There is a pollinator garden; you grab a bite to eat. Slurp 20 times. Roll the die, then move ahead that number.

Estación #8

Aterrizas en una escuela donde estudiantes crearon un hábitat en su patio de escuela. Hay un jardín para polinizadores- paras y comes. Sobre 20 veces. Tira el dado y avanza ese número de estaciones.



Station #9

It's raining, it's pouring, and you don't want to fly in this rainstorm. Count to 30 while you wait for the storm to stop. Roll the die and move ahead that number of stations.

Estación #9

Está lloviendo y no quieres volar en esta tormenta. Cuenta a 30 mientras esperas para que la lluvia termine. Tira el dado y avanza ese número de estaciones.



Station #10

Strong winds from the wrong direction keep you from migrating. Roll the die and blow backward that many stations.

Estación #10

Fuertes vientos de la dirección equivocada paran tu migración. Tira el dado y retrocede ese número de estaciones.



Station #11

You can't find nectar because a new shopping mall has been built there. Walk around in 3 wide circles searching for food. You are still hungry and only have enough strength to move ahead 1 space.

Estación #11

No puedes encontrar néctar porque un centro comercial nuevo ha sido construido ahí. Camina en 3 círculos grandes buscando comida. Aún tienes hambre y solo tienes suficiente energía para avanzar una estación.

Station #12

Whew! While flying near a large city, you almost collide with a car. Go back 3 stations while you recover.

Estación #12

¡Uf! Mientras vuelas cerca de una ciudad grande, casi te chocas con un carro. Retrocede 3 estaciones mientras te recuperas.



Station #13

You arrive at a large field where there is plenty of food and shelter. Rub your stomach 15 times and move ahead 4 stations.

Estación #13

Llegas a un campo grande donde hay mucha comida y agua. Frota tu estómago 15 veces y avanza 4 estaciones.



Station #14

You are able to fly a long distance in one day because of good winds. Roll the die and move ahead that number of stations.



Estación #14

Puedes volar una distancia larga en un día por el viento que te ayuda. Tira el dado y avanza ese número de estaciones.



Station #15

Bad storm!! No flying today. *BRR!!* You are cold and hungry. Shiver and hold your belly while you say *BRR* 10 times. Go back 1 station.

Estación #15

¡Hay una tormenta horrible! No puedes volar hoy. ¡*BRR!* Tienes frío y hambre. Tiembla y agarra tu estómago mientras que dices “*BRR*” 10 veces. Retraite 10 veces.



Station #16

A blue jay catches you and eats you. The game is over for you, SORRY! You died. Die dramatically, and mark the chart.

Estación #16

Un arrendajo azul te atrapa y te come. El juego ha terminado para ti- ¡Ay no! Has muerto. Muere dramáticamente y marca la gráfica.



Station #17

You just flew by a lady who tried to hit you with a fly swatter. Sit down, hold your head and say “OW” 20 times. Roll the die and move ahead the number of stations indicated.

Estación #17

Acabas de volar cerca de una mujer quien te trató de pegar con una matamosca. Siéntate, agarra tu cabeza y di “OW” 20 veces. Tira el dado y avanza ese número de espacios.



Station #18

A butterfly collector captured you! Unfortunately, they want to make a mount of you. Die dramatically and mark the chart.

Estación #18

¡Un colector de mariposas de captura! Desafortunadamente, te quiere hacer parte de su exposición. Muere dramáticamente y marca la gráfica.



Station #19

Good news!!! A good wind helps you fly ahead 5 stations.

Estación #19

¡Buenas noticias! El viento te ayuda a volar y avanzar 5 estaciones.



Station #20

After flying for several days, you land in a wildlife refuge. Spend time resting and eating from the abundance of food. Slurp 10 times, take a rest, then move ahead 4 stations.

Estación #20

Después de volar por muchos días, aterrizas en un refugio de vida silvestre. Pasa tiempo relajando y comiendo la comida. Sobre 10 veces, relájate y avanza 4 estaciones.

Station #21

Uh oh! An unexpected freeze causes food to become scarce. Go back 2 stations in search of food.

Estación #21

¡Ups! Una congelación desesperada causa que la comida sea escasa. Retírate 2 estaciones buscando comida.



Station #22

Bad luck! You get sick and die. Sorry!
Die dramatically, then mark the chart.

Estación #22

¡Mala suerte! Te enfermas y mueres. ¡Ay
no! Muere dramáticamente y marca la
gráfica.

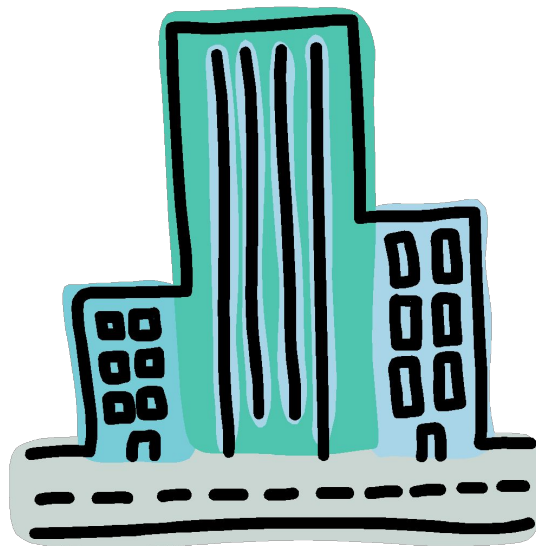


Station #23

Uh oh! You lost an important stopover spot when the wildflower meadow was replaced with a building. Go back 1 station and shout "I'm hungry!".

Estación #23

¡Ay no! Perdiste una parada importante cuando el lecho de flores silvestres fue reemplazado con un edificio. Retírate una estación y grita "¡tengo hambre!"



Station #24

Yay! You have reached a wildlife refuge.
Take a quick nap, grab a bite to eat and
then fly to the finish!

Estación #24

¡Alirón! Llegaste a un refugio de vida
silvestre. Toma una siesta, come algo y
después vuela al final.



Station #25

You made it!!! Congrats! You just flew over 3,000 miles and dodged multiple obstacles. You will overwinter here from late October-March.

Estación #25

¡Llegaste! ¡Felicitaciones! Acabas de volar por 3.000 millas y esquivar muchos obstáculos. Te quedarás aquí durante el invierno- del final de octubre a marzo.

